

GN MORTIS, GLORIA ET ADMINISTRATUM



I - Adresse du lieu

Le jeu se déroule au

Fort de cagnolot

52600 Chalindrey

Coordonnées GPS : 47° 48' 26" nord, 5° 24' 19" est

Un espace est prévue pour garer les voitures devant les grilles du site, à droite et à gauche du chemin d'entrée avant la grille. Merci de ne pas vous garer en bordure de la route principale et de veiller à ne pas bloquer les autres véhicules, pour des raisons de sécurité.

Aucun véhicule ne sera autorisé à pénétrer dans l'enceinte du site (au delà des grilles vertes).



II - Horaire de jeu

Le Jeu débutera le Vendredi à 20h et se terminera le Dimanche Entre 2h et 3h du matin.

Nous vous attendons le vendredi 8 septembre 2017 à partir de 15h sur le site où un accueil administratif vous attendra. Le briefing général se fera à **20h**, pour un début de jeu à **21h**. Nous sommes conscients de certaines difficultés à arriver tôt le vendredi soir après le boulot, le jeu commencera donc par des scènes principalement roleplay sans particulièrement de combat afin de permettre aux retardataires de ne pas faillir à l'Empereur Dieu. Le jeu se terminera le dimanche matin, entre 2h et 3h du matin. **Nous vous demanderons d'avoir quitté les lieux avant 16h dimanche, afin que nous puissions finir de ranger et tout remettre en ordre.**



III - Couchage, repas et matériel à fournir

Ce que vous fournira l'organisation :

- Les repas du vendredi soir, samedi et dimanche matin
- Les fléchettes Nerf (seules les munitions fournies par l'organisation sont autorisée)
- Des toilettes et des douches.
- Thé et café à volonté.

Ce que vous devez apporter :

- Une tente camouflée ou une place dans la tente d'un ami.
- Un contenant (caisse, coffre, malle, sac...) pour l'ensemble des affaires nécessaire au jeu que vous ne portez pas sur vous, étiquetée à votre nom (de joueur et de personnage).
- Vos Nerfs et autres armes de corps à corps customisées. (Durant le jeu, vous pourrez acquérir des compétences pour les utiliser)
- Votre costume au couleur de l'Imperium.
- Une lampe frontale ou portative (à ne jamais diriger dans les yeux !)
- Votre fiche de personnage (aucun impression possible sur le site !)



VI - Déroulement du jeu.

A votre arrivée sur site et dans cette ordre:

- 1) Garez vous sur le parking
- 2) Rendez vous au check administratif (situé juste derrière la grille), afin de confirmer votre arrivée.
- 3) Mettez vous en costume directement au niveau du parking.
- 4) Regroupez votre tente et vos affaires en jeu dans un contenant (non fourni) à votre nom de joueur et personnage. **Laissez vos affaires non vitales dans votre véhicule.**
- 5) Confiez votre paquetage à un charmant membre du Munitorum qui les prendra en charge au check administratif. Précisez ce qui est fragile, afin qu'on vous le livre en main propre en jeu.
- 6) Dirigez vous ensuite sur la plaine où une légère collation à base de sandwich vous attendra pour patienter le temps du démarrage du jeu. Vous pourrez à ce moment là travailler vos manoeuvres d'escouades ou de régiments.

Pendant le jeu:

Votre tente et votre paquetage vous seront remis en jeu. (Le montage des tentes se fait en jeu.)

Le campement se fait à l'extérieur du fort, sur la plaine qui est devant l'entrée.

Le lieu de campement sera balisé afin de pouvoir vous repérer.

Il serait préférable de camoufler les tentes trop voyantes pour ne pas briser l'immersion et l'ambiance du jeu. Sinon, une tente voyante fait une magnifique cible d'artillerie.

Le campement est totalement en jeu, vous pouvez faire vos scènes de roleplay à l'intérieur de vos tentes. Néanmoins, toute tentative de vol de biens d'autrui mènera à une exclusion immédiate du jeu et à des poursuites pénales.

Le PC joueur est situé au milieu du campement PJ, et est le lieu où chaque demande à l'administratum se fait.

N'oubliez pas de prendre une petite lampe pour vos déplacements. Attention lors des combats de nuit à ne pas mettre la lampe dans les yeux des PNJ ni même des PJ.

Pour éviter les éblouissements, les lampes tactiques fixées sur les nerfs sont interdites.

Les fléchettes nerfs sont fournies par l'organisation.



V - Le repas

Nous fournissons une légère collation pour le repas du vendredi soir, sous forme de sandwich et d'en-cas rapide. Les repas du samedi sont fournis sous forme d'une ration française 24h qui vous sera remise en jeu. Il y a des rations végétariennes pour ceux qui ont un régime particulier. Une fois le bon formulaire rempli, vous aurez un approvisionnement de café ou thé à disposition au PC joueurs. Dimanche, il y aura les restes du vendredi ou des rations à terminer.



VI - Sanitaire et douche

Il y a des toilettes et des douches à disposition situé à gauche après le pont de bois de l'entrée du fort. Prière de les laisser propres. Prière également de vous mettre hors jeu (le poing levé) quand vous allez aux toilettes, le fort étant une zone instanciée et en jeu.



VII - Les déchets

Il y aura une poubelle dans le camp permettant de jeter les différentes boissons et déchets que produisent inmanquablement les personnes. Nous vous prions de faire attention à ne les jeter que dans ce lieu et non sur le terrain, afin de préserver l'environnement et à nous économiser du travail pour rendre le site propre.



VIII - Objets de jeu

Vous allez récupérer des objets de jeu, des fléchettes nerfs, des armes et autres durant le GN. Nous vous demanderons de nous les rapporter au PC joueurs à la fin de la partie ou le dimanche. Il y aura une caisse d'objets trouvés pour les joueurs au niveau du PC joueurs.



IX - Divers

Pensez à vous organiser sur la page facebook de l'événement afin de faire du covoiturage, ou n'hésitez pas à nous demander les mails de membres de votre régiment ou de votre escouade pour que nous vous mettions en contact.

Chaque régiment a une marque de bière spécifique et réglementaire. Il leur est interdit d'en boire d'autre, sous réserve de sanction disciplinaire par leur commissaire.

Les catachan boiront de la "Débauche".

Les cadiens boiront de la "Mort subite"

Les chemdogs peuvent boire n'importe quelle bière qu'ils récupèrent sur les différents champs de bataille, par décret impérial.

Les civils ne sont pas concernés.

Le troc d'alcool et de nourriture est un élément de l'ambiance militaire sur le front que nous souhaiterions encourager. N'hésitez pas à vous organiser en jeu avec les chemdogs et les civils pour jouer dessus (quitte à racheter en jeu les "munitions" que vous aurez rapporté.)



X - Contacts

Avant le mercredi 6 Septembre, privilégiez l'adresse mail contact@gnwh40k.fr ou le groupe facebook de votre orga référent.

Cadien : cyrano tissier

Catachan : Bruno Betout

Chemdogs et civils : Bastien Gillet

Après le mercredi 6 Septembre inclus, vous pouvez nous contacter en priorité au 06 72 44 16 54 (Bruno), puis au 06 76 48 84 39 (Jérôme) et au 06 17 27 14 59 (Bast).

