

GN MORTIS, GLORIA ET ADMINISTRATUM



I - Adresse du lieu

Le jeu se déroule au
Mine du Roi nain
rue du cimetière
60290 Laigneville

Coordonnées GPS : 49°17'17.1"N 2°26'35.6"E

Aucun espace n'est prévu pour les voitures. Merci de garer vos voitures le long de la rue de la République, et en dernier recours le long de la rue du Cimetière. Veillez à ne pas bloquer les autres véhicules, pour des raisons de sécurité, si vous vous gariez rue du Cimetière. Vous pouvez rentrer les voitures jusqu'à la zone de camp afin de décharger vos affaires dans les endroits indiqués, mais tous les véhicules devront rapidement repartir du site et aller se garer, afin que tout le monde puisse décharger sereinement.



II - Horaire de jeu

Le Jeu débutera le Vendredi à 20h et se terminera le Dimanche Entre 2h et 4h du matin.

Nous vous attendons le vendredi 8 juin 2018 à partir de 15h sur le site où un accueil administratif vous attendra. Le briefing général se fera à **20h**, pour un début de jeu à **21h**. Nous sommes conscients de certaines difficultés à arriver tôt le vendredi soir après le boulot, le jeu commencera donc par des scènes principalement roleplay sans particulièrement de combat afin de permettre aux retardataires de ne pas faillir à l'Empereur Dieu. Le jeu se terminera le dimanche matin, entre 2h et 4h du matin. **Nous vous demanderons d'avoir quitté les lieux avant 16h dimanche, sauf pour ceux souhaitant rester avec nous pour nous donner un coup de main efficace (merci d'en discuter avec nous avant).**



III - Couchage, repas et matériel à fournir

Ce que vous fournira l'organisation :

- Les repas du samedi et dimanche matin
- Les fléchettes Nerf (seules les munitions fournies par l'organisation sont autorisée)
- Des toilettes et des douches.
- Thé et café à volonté.

Ce que vous devez apporter :

- Une tente camouflée ou une place dans la tente d'un ami.
- Un contenant (caisse, coffre, malle, sac...) pour l'ensemble des affaires nécessaire au jeu que vous ne portez pas sur vous, étiquetée à votre nom (de joueur et de personnage).
- Vos Nerfs et autres armes de corps à corps customisées. (Durant le jeu, vous pourrez acquérir des compétences pour les utiliser)
- Votre costume au couleur de l'Imperium.
- Une lampe frontale ou portative (à ne jamais diriger dans les yeux !)
- Votre fiche de personnage (aucun impression possible sur le site !)
- Votre repas du vendredi soir.
- Attention, les mines sont fraîches (12°C). Prévoyez des sous-vêtements chauds sous vos costumes.



VI - Déroulement du jeu.

A votre arrivée sur site et dans cette ordre:

- 1) Rendez vous en voiture au check administratif situé sur le site du camp PJ (en extérieur. cf photo n°1), afin de confirmer votre arrivée. vous serez orienté vers votre emplacement.
- 2) décharger vos affaires dans les endroits que vous indiquerons les orgas sur place.
- 3) Mettez vous en costume directement.
- 4) Regroupez votre tente et vos affaires en jeu dans un contenant (non fourni) à votre nom de joueur et personnage. **Laissez vos affaires non vitales dans votre véhicule.**
- 5) Confiez votre paquetage à un charmant membre du Munitorum qui les prendra en charge au check administratif. Précisez ce qui est fragile, afin qu'on vous le livre en main propre en jeu.

- 6) Retournez à votre voiture et retournez la garer rue de la République.
- 7) Remontez à pied (oui, il y a un peu de marche, ça forme la jeunesse) sur la plaine PJ, où vous pourrez à ce moment là travailler vos manoeuvres d'escouades ou de régiments en attendant le début du jeu.

Pendant le jeu:

Votre tente et votre paquetage vous seront remis en jeu. (Le montage des tentes se fait en jeu.)

Le campement se fait à l'extérieur des mines, sur la plaine qui est devant l'entrée (cf. photo n°1).

Le lieu de campement sera balisé afin de pouvoir vous repérer.

Il serait préférable de camoufler les tentes trop voyantes pour ne pas briser l'immersion et l'ambiance du jeu. Sinon, une tente voyante fait une magnifique cible d'artillerie.

Le campement est totalement en jeu, vous pouvez faire vos scènes de roleplay à l'intérieur de vos tentes. Néanmoins, toute tentative de vol de biens d'autrui mènera à une exclusion immédiate du jeu et à des poursuites pénales.

Le PC joueur est situé au milieu du campement PJ, et est le lieu où chaque demande à l'administratum se fait.

N'oubliez pas de prendre une petite lampe pour vos déplacements. Attention lors des combats de nuit à ne pas mettre la lampe dans les yeux des PNJ ni même des PJ.

Pour éviter les éblouissements, les lampes tactiques fixées sur les nerfs sont interdites.

Les fléchettes nerfs sont fournies par l'organisation.



V - Le repas

Nous ne pourrons pas fournir de collations pour le repas du vendredi soir. Les repas du samedi sont fournis sous forme d'une ration française 24h qui vous sera remise en jeu. **Si vous avez un régime alimentaire particulier, nous vous conseillons de ramener votre propre stock de nourriture**, les rations n'offrant que peu de choix. Une fois le bon formulaire rempli, vous aurez un approvisionnement de café ou thé à disposition au PC joueurs. Dimanche, il y aura les restes des rations à terminer.



VI - Sanitaire

Il y a des toilettes sèches à disposition situé à l'entrée des mines. Prière de les laisser propres. Aucune douche n'est prévu sur place, n'hésitez pas à prendre des lingettes si l'idée de ne pas vous laver pour 3 jours vous provoque des terreurs nocturnes.



VII - Les déchets

Il y aura une poubelle dans le camp permettant de jeter les différentes boissons et déchets que produisent inmanquablement les personnes. Nous vous prions de faire attention à ne les jeter que dans ce lieu et non sur le terrain, afin de préserver l'environnement et à nous économiser du travail pour rendre le site propre.



VIII - Objets de jeu

Vous allez récupérer des objets de jeu, des fléchettes nerfs, des armes et autres durant le GN. Nous vous demanderons de nous les rapporter au PC joueurs à la fin de la partie ou le dimanche.

Il y aura une caisse d'objets trouvés pour les joueurs au niveau du PC joueurs.



IX - Divers

Pensez à vous organiser sur la page facebook de l'événement afin de faire du covoiturage, ou n'hésitez pas à nous demander les mails de membres de votre régiment ou de votre escouade pour que nous vous mettions en contact.

Chaque régiment a une marque de bière spécifique et réglementaire. Il leur est interdit d'en boire d'autre, sous réserve de sanction disciplinaire par leur commissaire.

Les catachan boiront de la "Débauche".

Les cadiens boiront de la "Mort subite".

Merci de prévenir rapidement si un groupe Cadien désire avoir une boisson unique. Seules les demandes de sergents seront étudiées.

Les chemdogs et les Clovers peuvent boire n'importe quelle bière qu'ils récupèrent sur les différents champs de bataille, par décret impérial.

Les civils ne sont pas concernés.

Le troc d'alcool et de nourriture est un élément de l'ambiance militaire sur le front que nous souhaiterions encourager. N'hésitez pas à vous organiser en jeu avec les chemdogs et les civils pour jouer dessus (quitte à racheter en jeu les "munitions" que vous aurez rapporté.)



X - Contacts

Avant le mercredi 6 Septembre, privilégiez l'adresse mail contact@gnwh40k.fr ou le groupe facebook de votre orga référent.

Après le mercredi 6 juin inclus, vous pouvez nous contacter en priorité au 06 07 81 38 76 (Raz) et au 06 17 27 14 59 (Bast).



Photo n°1: zones d'accès

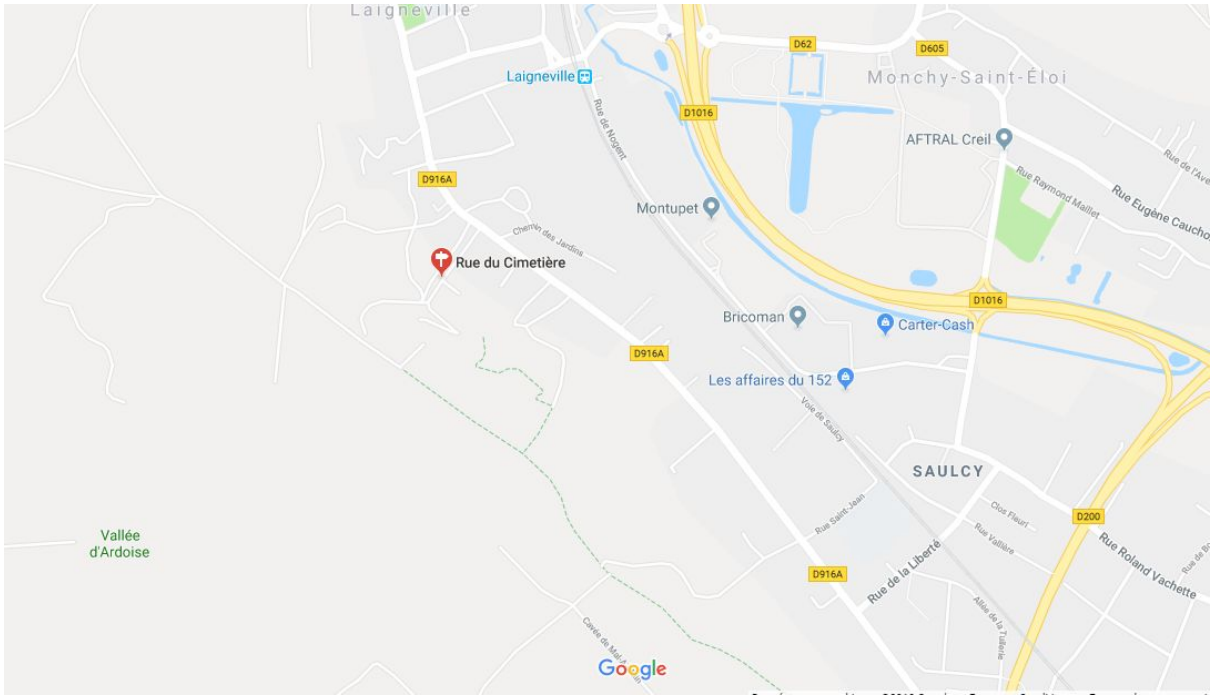


Photo n°2: accès à la rue du Cimetière