

GN MORTIS, GLORIA et ADMINISTRATUM



I - Adresse du lieu

Le jeu se déroule au
Mine du Roi nain
rue du cimetière
60290 Laigneville
Coordonnées GPS :
49°17'17.1"N 2°26'35.6"E

II - Horaire de jeu

Le brief débutera le Vendredi 25 novembre à 21h et le jeu se terminera dans la nuit de Samedi à Dimanche Entre 1h et 2h du matin.

Nous serons sur site dès le jeudi pour préparer les différentes instances. Nous vous attendons le vendredi à partir de midi. Le briefing PNJ se fera à 21h00. Le jeu se terminera le dimanche matin, entre 1h et 2h du matin. **Nous vous demanderons d'avoir quitté les lieux avant 16h dimanche, sauf si vous souhaitez rester pour nous donner un coup de main efficace pour tout remettre en ordre.**

III - Couchage, repas et matériel à fournir

Ce que vous fournira l'organisation :

- | | |
|---|--|
| ☐ Les fléchettes Nerf (seules les munitions fournies par l'organisation sont autorisées) | ☐ Des toilettes sèches. |
| ☐ Costumes et armes (pour ceux qui n'en n'auraient pas) | ☐ Thé et café à volonté. |
| | ☐ Un accès à une source d'eau potable |
| | ☐ Des nouilles instantanée |

Ce que vous devez apporter :

- | | |
|--|---|
| ☐ Une tente ou une place dans la tente d'un(e) ami(e). | ☐ Pensez à faire une liste de ce que vous ramenez en prêt, afin de ne pas perdre les affaires. Ou de coller un pastille de couleur dessus. |
| ☐ Votre sac de couchage (attention, les mines sont fraîches, 12°C, prévoyez de quoi vous tenir chaud la nuit). | ☐ Une lampe frontale ou portative (à ne jamais diriger dans les yeux !) |
| ☐ Vos costumes et accessoires aux couleurs du Chaos (nous fournirons des costumes et armes pour ceux qui n'en n'auraient pas) | ☐ Merci de ramener une ceinture pas trop large à votre taille. De nombreux accessoires et costumes que nous vous fournirons nécessitent une ceinture. |

VI - Déroulement du jeu

A votre arrivée sur site et dans cette ordre:

- 1) Rendez-vous en voiture au check administratif situé sur l'extérieur avant les mines (cf photo n°1), afin de confirmer votre arrivée. vous serez orienté vers le parking qui est en interieur des mines.
- 2) Prenez vos affaires et dirigez vous vers le PC orga qui vous montrera le camp PNJ pour décharger vos affaires dans les endroits que vous indiqueront les orgas sur place.
- 3) Votre orga Chaos vous dirigera ensuite vers couloir correspondant pour déposer vos costumes et autres accessoires si vous en avez.
- 4) Dirigez vous vers vos orgas pour voir si pouvez aider à installer les instances dans lesquelles vous jouerez.

Pendant le jeu:

Le campement se fait à l'intérieur des mines. Dans le cas où vous ne supporteriez pas la situation (claustrophobie) nous pourrions installer quelques personnes dans un camp en extérieur (**nous prévenir avant**). Toutefois, pour des raisons d'immersion et de RP, nous préférons limiter au maximum cette situation.

Attention, les mines sont fraîches (12°C), prévoyez des habits chauds et des sacs de couchages efficaces pour la nuit!

Le camp PNJ sera une zone hors-jeu, il n'est donc pas nécessaire de les camoufler.

Le campement PJ est totalement en jeu, vous pouvez faire vos scènes de roleplay à l'intérieur des tentes. Néanmoins, toute tentative de vol de biens d'autrui mènera à une exclusion immédiate du jeu et à des poursuites pénales.

N'oubliez pas de prendre une petite lampe pour vos déplacements. Attention lors des combats de nuit à ne pas mettre la lampe dans les yeux des autres PNJ ni même des PJ.

Pour éviter les éblouissements, les lampes tactiques fixées sur les nerfs sont interdites.

Les fléchettes nerfs sont fournies par l'organisation.

V - Le repas

Nous ne fournissons pas de collations pour cet opus, sauf des nouilles instantanées pour les PNJ. Merci de prévoir vos repas. En revanche, le thé et le café vous sera disponible au PC orga PNJ durant tout l'évènement, avec une source d'eau potable.

VI - Sanitaire et douche

Il y a des toilettes sèches à disposition situé à l'entrée des mines. Prière de les laisser propres. Aucune douche n'est prévue sur le site. Si l'idée de rester sans vous laver trois jours vous provoque des terreurs nocturnes, nous vous conseillons de prendre des lingettes. Nous sommes toujours en protocole sanitaire renforcé. Il vous faudra un test négatif (PCR, autotest, antigénique) ou une double dose de vaccination pour pouvoir participer à l'évènement.

Prévoyez des masques qui seront obligatoires durant les instances, mais pas entre deux instances ou au camp PJ.

VII - Les déchets

Il y aura une poubelle au PC PNJ et au camp PNJ permettant de jeter les différentes boissons et déchets que produisent inmanquablement les personnes. Nous vous prions de faire attention à ne les jeter que dans ce lieu et non sur le terrain, afin de préserver l'environnement et à nous économiser du travail pour rendre le site propre.

VIII - Objets de jeu

Vous allez récupérer des objets de jeu, des fléchettes nerfs, des armes et autres durant le GN. Nous vous demanderons de nous les rapporter au PC joueurs à la fin de la partie ou le dimanche.

Il y aura une caisse d'objets trouvés pour les joueurs au niveau du PC joueurs.

IX - Divers

En terme d'organisation pour venir sur le site, vous êtes seul(e) dans votre véhicule mais ne savez pas comment proposer à d'autres de faire la route avec vous ou vous êtes chargé(e) comme un mulet mais vous êtes à pieds ? N'hésitez pas à mettre un post sur la page Facebook de l'évènement ou de contacter vos orgas.

X - Contacts

Vous pouvez nous contacter en priorité au 06 75 62 23 74 (Amandine) , ou au 06 98 37 69 52 (Manu). Manu sera dans les mines à partir du jeudi, donc préférez Amandine qui sera plus joignable !



Photo n°1: zones d'accès



Photo n°2: accès à la rue du Cimetière